

MilanoWEB

GAIASMART L'APP PER SCOPRIRE LE CITTA

VISITE COME CACCE AL TESORO
CON ENIGMI DA RISOLVERE: DAGLI ANIMALI
MISTERIOSI ALLA SCOPERTA DEI NAVIGLI
di Luca De Vito



Sotto, foto storica della Stazione di Porta Genova dal sito www.gaia-smart.com

Se davvero viaggiare è scoprire, c'è chi ha preso la cosa molto sul serio. Sono i tipi di GaiaSmart - al secolo Caterina Pavan, storyteller, Ivan Manca, sviluppatore, Paolo Carli, architetto - che si sono inventati un'applicazione che trasforma le visite in città e luoghi turistici in vere e proprie cacce al tesoro. Attraverso enigmi da risolvere, tappe da raggiungere e domande a cui rispondere, gli utenti possono letteralmente "scoprire" almeno 14 percorsi tematici, di cui tre a Milano. In due casi si tratta di percorsi rivolti soprattutto ai bambini e dal titolo "Animali misteriosi 1 e 2", il terzo invece è un viaggio nel tempo alla scoperta dei Navigli. Utilizzare questa app è molto semplice: basta avviarla, assicurarsi che lo smartphone sia sempre rivolto

verso il cielo e seguire le istruzioni, anche se ha il piccolo inconveniente di essere un'applicazione che divora la batteria e richiede quindi una carica di partenza al cento per cento. A metà tra il gioco a quiz e la guida interattiva, GaiaSmart promette un'esperienza turistica fuori dagli schemi e mai scontata.

"Sul percorso - spiegano i creatori dell'applicazione - si possono

incontrare personaggi storici e di fantasia, guardare la città da prospettive originali e ad ogni bivio scegliere quale direzione seguire a seconda degli interessi e delle curiosità degli utenti". Per saperne di più, www.gaia-smart.com.

